

Gistrup -Gateway

Gang i Gistrup igen

2021-09-26

26/09/2021



Arbejdsgruppens medlemmer

- Brian Kidmose- **Beboerforeningen**
- Lisbeth Jensen – **Gistrup samråd**
- Thorstein Jensen – **Gistrup Skole**
- Bjørn Skovhuse, Hans Maigaard, Inge Damsgaard – **LKB Gistrup**
- Elsebeth Ulmits – **Nøvlinge I.F.**
- **Sundheds- og Kulturforvaltningen**
- **Byer og Natur**
- **AK Bygninger**

Fælles prioritering i arbejdsgruppen

1. Kunstgræsbaner – erstatning for boldanlæg ved Spar Es
2. Ydre Bindeled - området mellem skolen og hallen
3. Kulturhus og Indre Bindeled (hjertet i bygningsanlægget)

De tre faser er ikke fuldt finansieret – behov for fundraising!

Baggrund

- 2013 Første tanker og skitser begyndte at tage form
- 2017 Borgermøde input og ønsker til projektet
- 2017 Gateway Arbejdsgruppe blev grundlagt
- 2019 Udbud af Kunstgræsbaner (Fase 1)
- 2020 Fællesspisning for input til Kulturhus
- 2020 Kunstgræsbaner står klar og ibrugtages (Fase 1)
- 2021 Baneskur etableret af frivillige med John Bengtson i spidsen
- 2020-2021 Ydre bindeled opstartet (Fase 2)

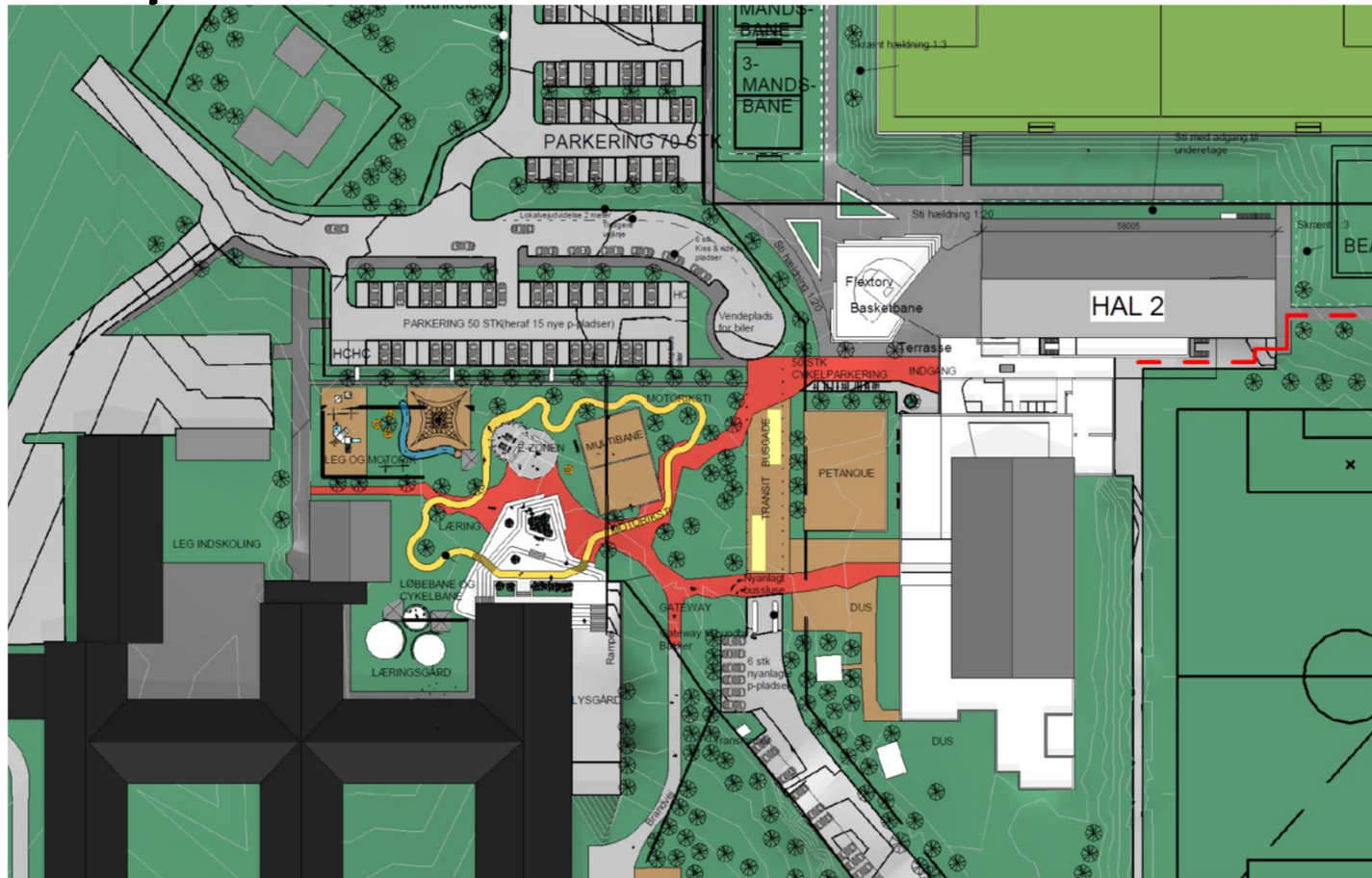
Projektets faser



26/09/2021



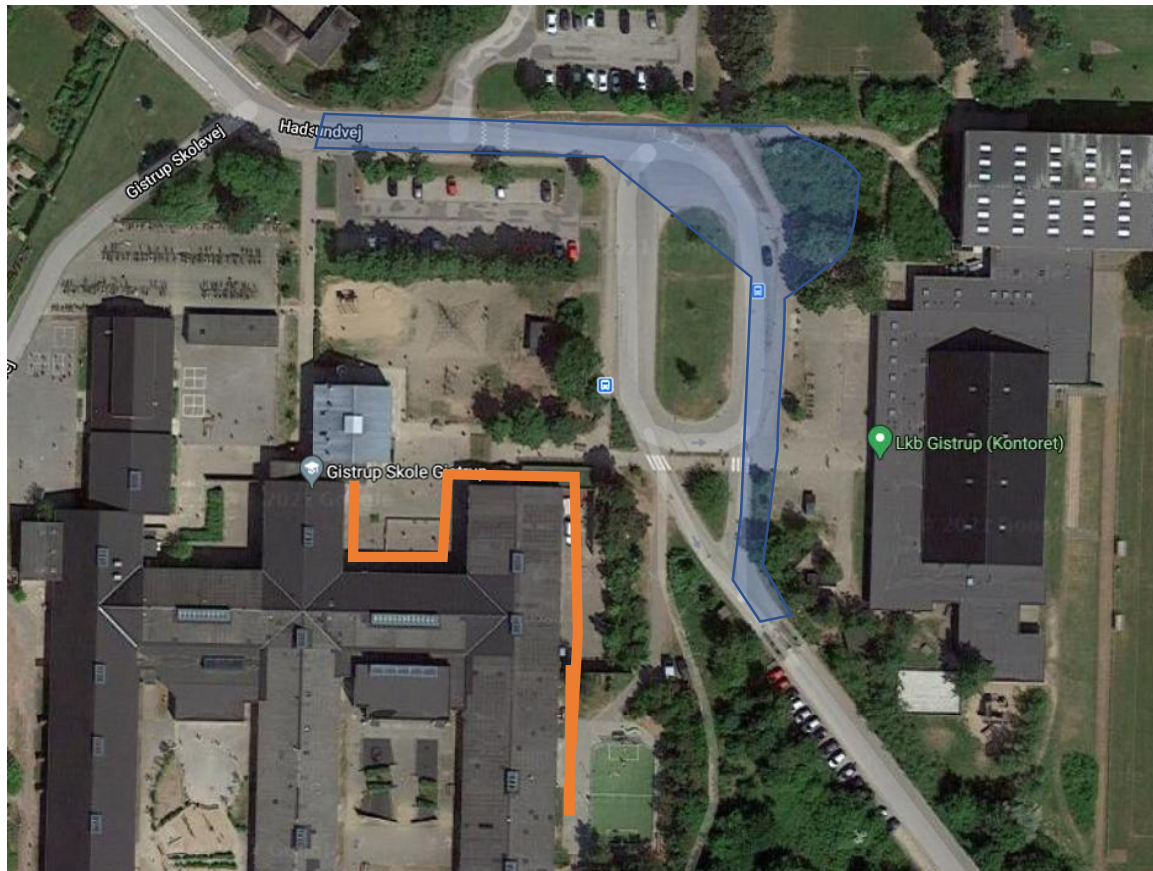
Projektets faser



26/09/2021



Projektets faser

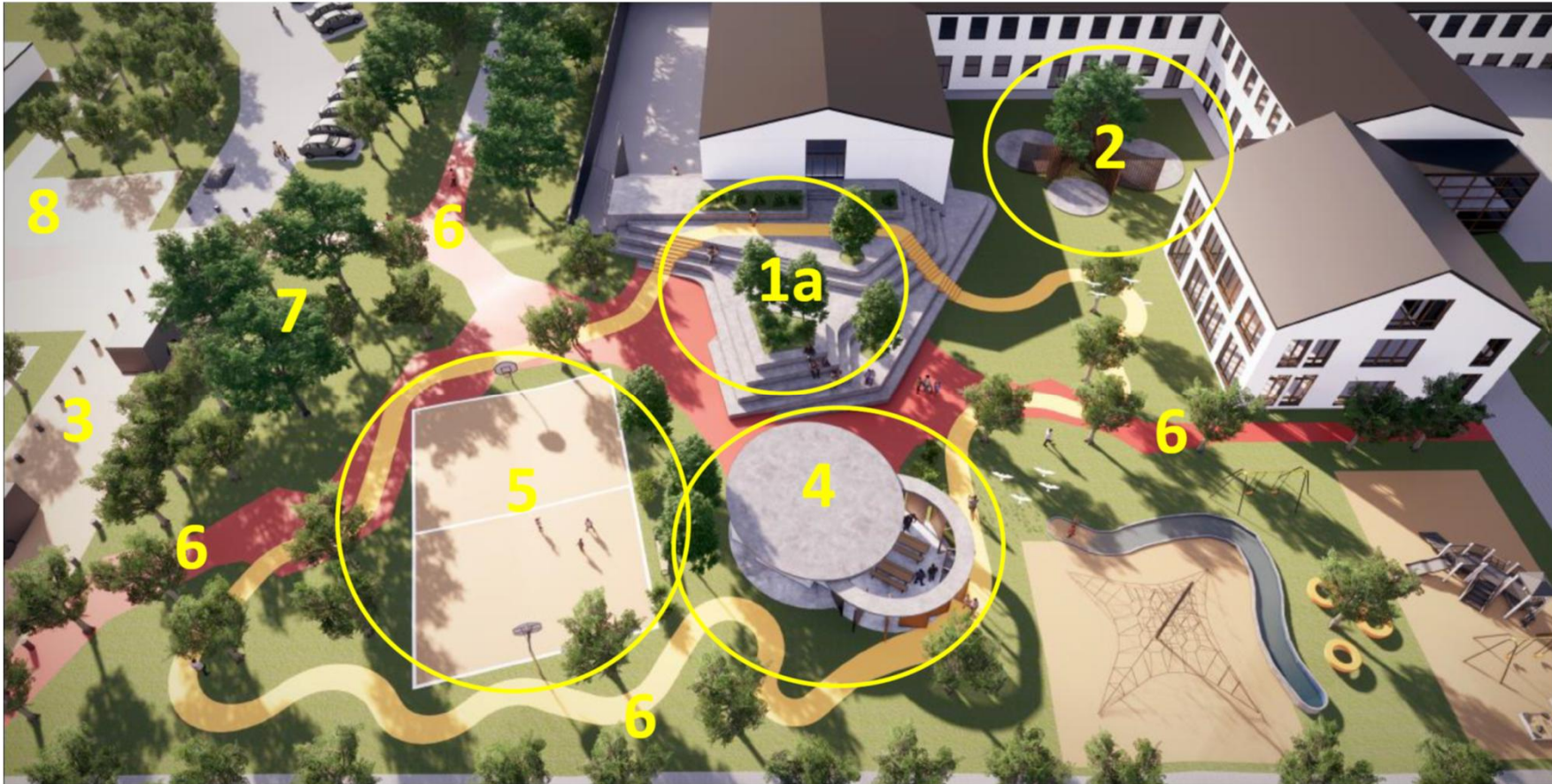


- Omlægning af vejanlæg
- Skolens facaderenovering

26/09/2021



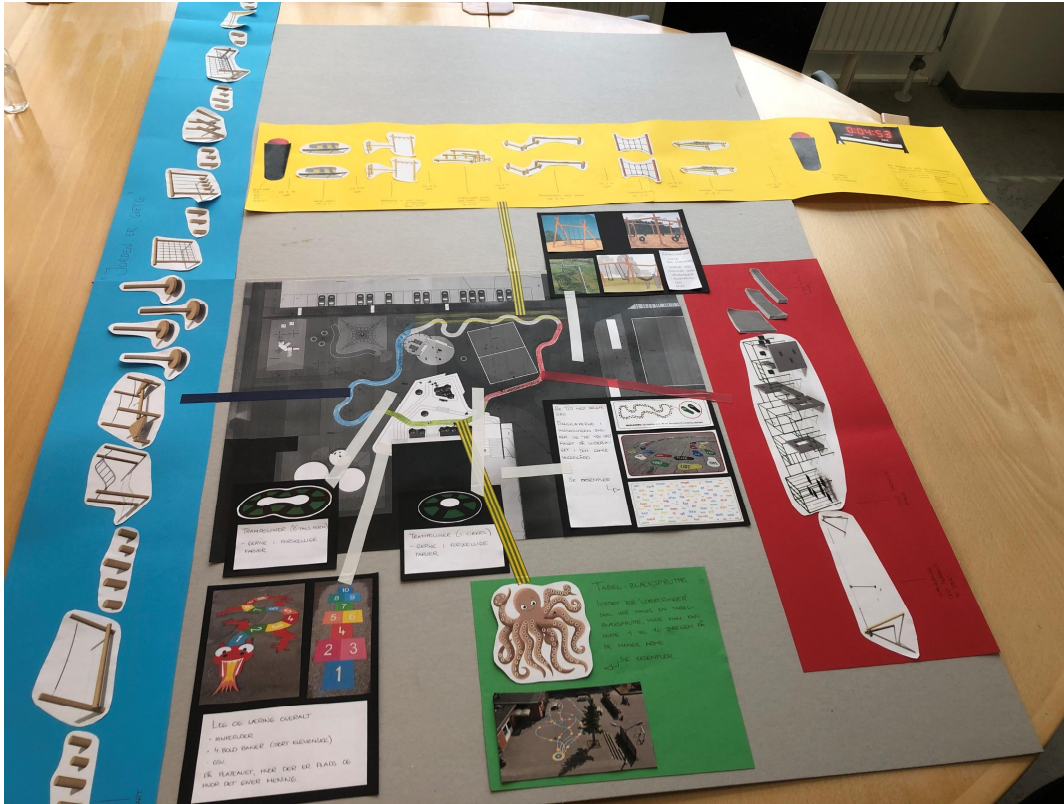
Ydre Bindeled



26/09/2021



Ydre Bindeled



26/09/2021



Ydre Bindeled

6: Forhindrebane og OCR

Det er ønsket at skabe en forhindrebane med OCR- elementer, der henvender sig til børn og voksne på samme tid således, at der er en niveaudeling og parallelt forløb og at børn, unge og voksne inspireres af hinanden. Børn kan måske ikke klare de forhindrebaner der er målrettet unge og voksne, men dels er der mulighed for at træne sammen og skabe et fællesskab, dels kan man lade sig inspirere og udfordres og dels vil forældre kunne deltage aktivt sammen med deres børn. Banen er også tænkt at kunne anvendes på mere professionelt plan. Idrætsforeningen LKB Gistrup og skolen har holdt møde med Katja K. Christensen (tidligere professionel OCR-løber og nu aktiv Tough-Trails i Aalborg), og hun har givet input til banens elementer. Banen kan således anvendes i forbindelse med OCR-træning og arrangementer.

Banen kan anvendes af foreningen som ninjabane, til crossfit aktiviteter, OCR-træning, styrketræning, parkour og opvarmning til træning i foreningens afdelinger. Området og anlægget være åben 24-7, så alle aktive borger i og omkring området kan benytte det.



26/09/2021



10

Ydre Bindeled

4: Interaktiv Zone

Den udendørs digitale interaktive zone, som er rettet mod især børn, unge og voksne, men som især har et særligt fokus på at øge bevægelse og fysiske aktivitet blandt de unge og få dem ud i dagslyset. Centralt for de fleste unge i dag er digital læring og den digitale platform. Målet er at møde især de unge på deres "egen banehalvdel" ved at danne en digital-zone centralt beliggende i området, således de bliver en del af fællesskabet og kan lade sig inspirere til bevægelse og aktivitet, når de nu alligevel er der.

Den digitale zone er et interaktivt mødested, hvor man på omgivende vægge kan projicere film, spil, billeder og lyd og via smartphones og bærbare computere kan koble sig op. Der skal etableres interaktive gulve og vægge, som sætter gang i bevægelsen og tester reaktionsevnen, eller der skal være områder/redskaber, der gennem aktivitet frembringer lyd eller lys.

Det digitale tænkes også ind på et mere konkret plan ved at etablere et udendørs sceneområde, hvor man via bluetooth kan koble sig på højttaler-system. Det vil således være muligt at fremføre indøvede dramaktiviteter, fremlæggelser og lignende i skoleregi eller for at indøve danse-moves og lignende i f.eks. frikvarteret. Der er også mulighed for at lave udendørs yoga, zumba og lignende for byens borgere, foreninger og andre interesserede i fritidsregi.



1a: Meet-trappe

Central trappe som mødested. Trappen kan benyttes i forbindelse med den interaktive zone, til at hænge ud, træning og fordybelse. Trappens centrale funktion gør at du kan føle dig en del af fællesskabet blot ved at være tilstede.



Ydre Bindeled

2: Sceneområde og Læringshusene

Projektet ses som en mulighed for at få et større samspil mellem skolen og borgere, som i skoletiden kan indgå i et samarbejde omkring børns læring. Der findes f.eks. idag allerede aftaler med pensionister, der hjælper til i skolens lektiecafe. Dette samarbejde ville få endnu større vinger af at kunne folde sig ud i et bindeled med de faciliteter, der tænkes ind i projektet og ved at trække undervisningen mere ud i det fri.

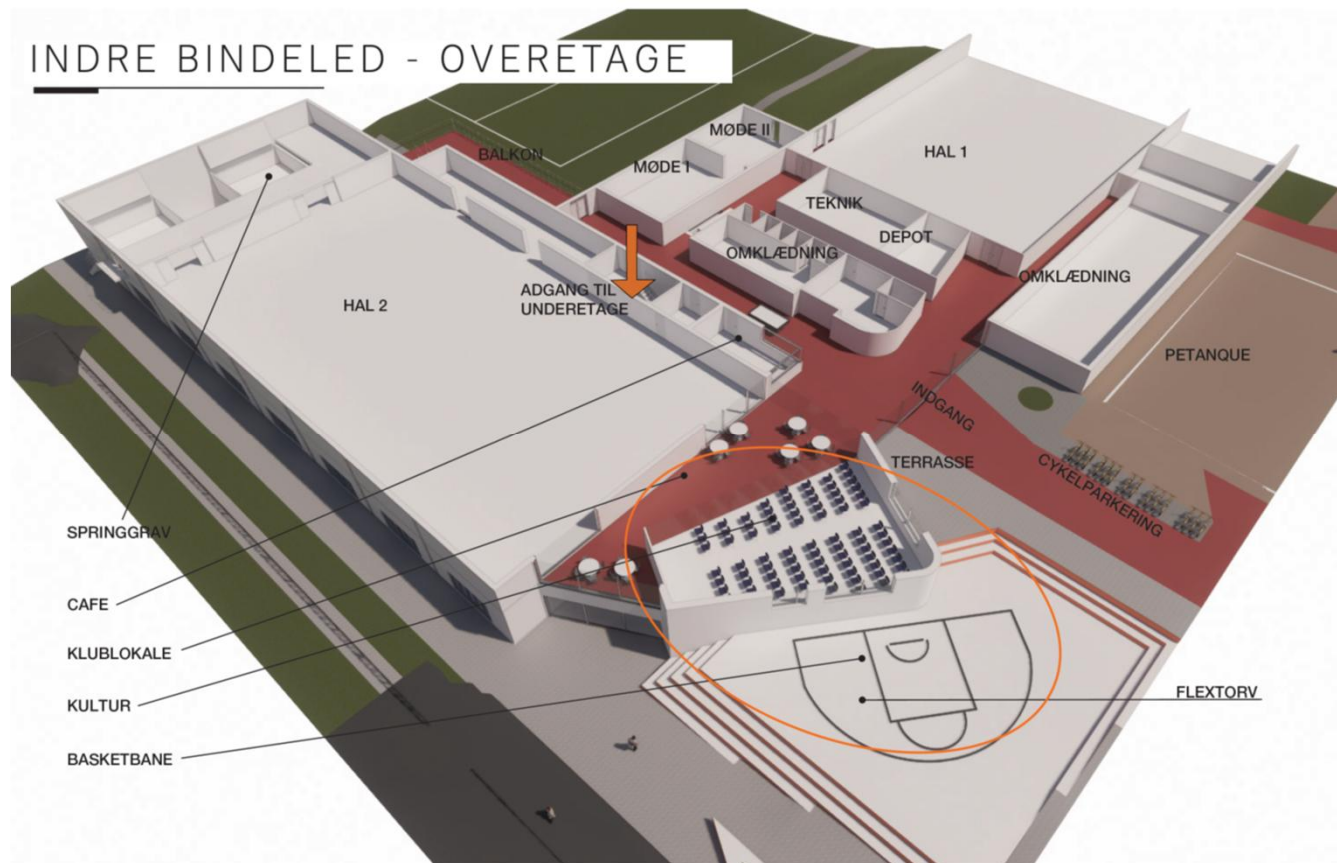
Helt fundamentalt kalder rigtig mange læringssituationer på muligheden for at samle større grupper til en fælles instruktion samtidigt med, at gruppen efterfølgende skal kunne splittes op i mindre enheder. Det har vi forsøgt at omfavne i gården, hvor alle de kreative fag har lokaler ud til. Her etableres et åbent "rum" eller mini-amfiteater til ca. 30 personer til fælles oplæg, samlinger og fremlæggelser/ opvisninger. I umiddelbar nærhed til denne arena placeres små udendørs arbejdspladser eller møderum, hvor grupper kan samles om fælles løsning af opgaver eller blot spise frokosten sammen. Husene skal på en gang være åbne, samtidigt med at de skal være lukkede enheder med mulighed for fordybelse i en mindre gruppe.



5: Multibane

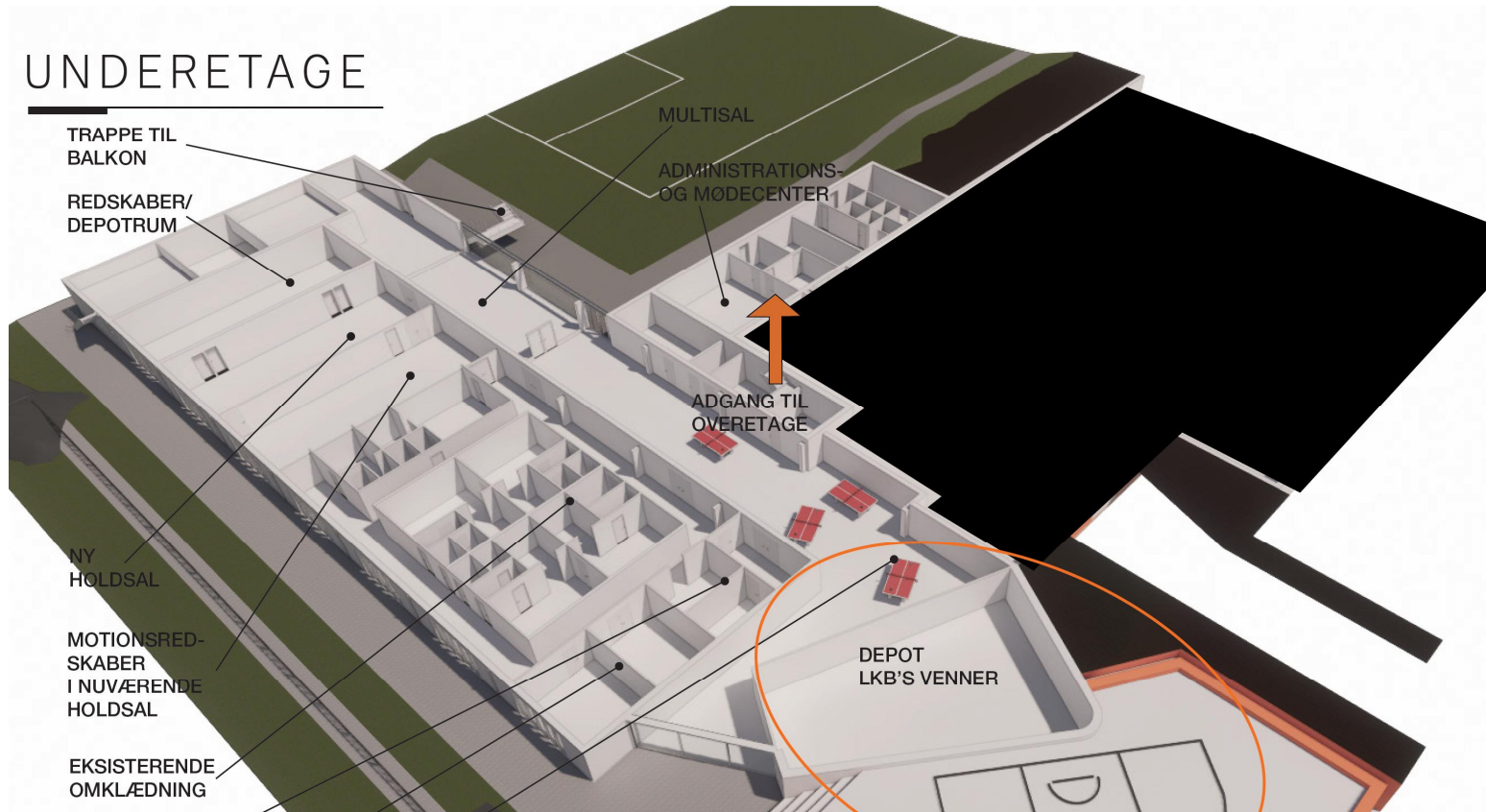
Multifunktionelt boldspil udstyret med mulighed forskellige boldspil både på langs og tværs af banen herunder bla. basketball og fodbold. Banen kan også anvendes til zumba i forbindelse med den interaktive zone eller fællesgymnastik/yoga

Kulturhus og det Indre Bindeled



- Fysisk sammenhæng og transparens
- Kulturhus og mødested

Kulturhus og det Indre Bindeled



26/09/2021



14

Hvad kommer til at ske og hvornår?

- Primo 2022 Facade renovering af Skolens facader
- Primo 2022 Etablering af vejanlæg
- Forår og sommer 2022 Ydre Bindeled
- 2022-2023 Kulturhus og ydre Bindeled



Tak



26/09/2021

